

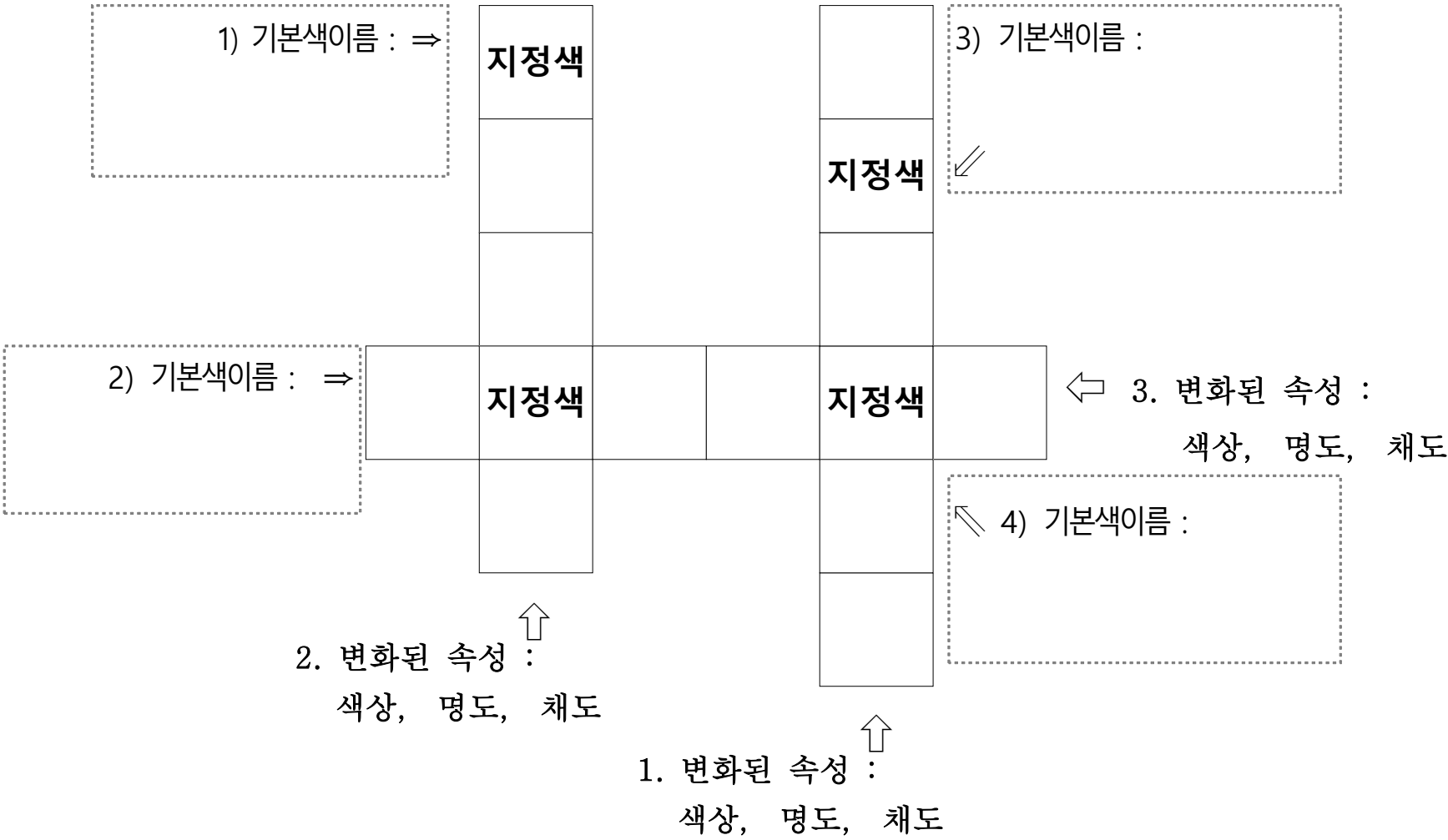
국 가 기 술 자 격 실 기 시 험 문 제 및 답 안 지

종목	컬러리스트산업기사	수험번호		성명		감독확인	
----	-----------	------	--	----	--	------	--

제 1 과 제 : 3속성 테스트

- 다음과 같은 순서로 문제를 풀이하시오.
- 1) 지정색은 지급된 지정색표에서 해당 번호의 색을 골라 지정된 위치에 부착하시오.
  - 2) 부착한 4개 지정색에 대한 ‘기본색이름’을 각각 표기하고, 화살표(↖, ↗)방향의 라인별 변화된 속성을 ○로 표시하시오.
  - 3) 각 라인의 변화된 속성에 맞게 빈칸을 등간격으로 채워 넣으시오. 해당 빈 칸은 포스터컬러(12색)로 해당색을 만들어 규격에 맞게 직접 채색 또는 지급된 쉐트지에 채색한 후 접착제(딱풀 등)를 고르게 발라 떨어지지 않도록 부착하시오.
- \* 기본색이름 표기는 <한국산업표준 KS A 0011 : 물체색의 색이름> : ‘유채색의 기본색이름 10색’을 기준으로 작성합니다.

\* 다음 그림은 색입체의 단면구조와는 동일하지 않으니, 3속성의 변화를 고려하여 배열하시오.



국 가 기 술 자 격 실 기 시 험 문 제 및 답 안 지

종목	컬러리스트산업기사	수험번호		성명		감독확인	
----	-----------	------	--	----	--	------	--

제 2 과 제 : 색채재현 및 보정

재현색은 포스터컬러(12색)로 조색하여 해당란 규격에 맞게 직접 채색 또는 지급된 켄트지에 채색한 후 접착제(딱풀 등)를 고르게 발라 떨어지지 않도록 부착하시오.

\* 기본색이름 표기는 <한국산업표준 KS A 0011 : 물체색의 색이름> : ‘유채색의 기본색이름 10색’ 을 기준으로 작성합니다.

1. [색채재현] 지급된 지정색표에서 해당 번호의 색을 골라 지정 위치에 부착한 후, 아래 표에 각각의 ‘기본색이름’ 을 쓰고 색채를 재현(조색)하시오.

문제 1)		문제 2)	
기 본 색이름		기 본 색이름	
	5YR 7/6		10RP 3/8

2. [색채재현 및 보정] 지급된 지정색표에서 ‘기준색’ 과 ‘샘플색’ 에 해당하는 번호의 색을 골라 지정위치에 부착하시오.

기준색에 비하여 샘플색은 편차가 있습니다. ① 아래 표에 기준색의 ‘기본색이름’ 을 쓰시오. ② 기준색에 가깝게 샘플색을 보정하기 위해서 색의 삼속성에 의한 표시방법으로 샘플색을 평가하시오. ③ 제시한 L\*a\*b\* 좌표(L\*, a\*, b\*)를 참고하여 보정계획을 서술하시오. ④ 기준색의 색채를 재현(조색)하시오.

	기준색		
기 본 색이름	①	기준색→ ( 55.24, -13.4, 13.5 )	← 샘플색 ( , , )
		④ 기준색 재현(조색) →	

② 샘플색의 기본색이름은 ( )이다.  
기준색에 비하여 명도는 ( 동일, 높, 낮 )(하)고, 채도는 ( 동일, 높, 낮 )(하)다.

③ 보정계획은 L\*를 ( 높이기, 낮추기 ) 위하여 ( )(을)를 추가하고,  
a\*를 보정하기 위하여 ( )(을)를 추가하고, b\*를 보정하기 위하여 ( )(을)를 추가한다.

샘플색 평가 및 보정계획은 반드시 아래의 내용(예시)을 참고하여 작성하시오.

1) 샘플색 평가 : 색의 3속성에 의한 표시방법으로 작성

기본색이름은 ( I )이다. 기준색에 비하여 명도는 ( 동일 ) 높, 낮 )(하)고, 채도는 ( 동일, 높, 낮 )(하)다.

2) 보정계획 : L\*a\*b\* 체계를 이용하여 작성

L\*를 ( 높이기, 낮추기 ) 위하여 ( II )(을)를 추가하고, a\*를 보정하기 위하여 ( II )(을)를 추가하고, b\*를 보정하기 위하여 ( II )(을)를 추가한다.

I : 유채색의 기본색이름(한글, 영어, 약호 사용가능),

II : Black, White, Blue, Yellow, Green, Red 만 사용할 수 있음(약호사용불가)

나머지 ( )는 해당내용에 ○로 표시